

Программа контроля состояния фидерных линий комплексов громкоговорящего оповещения (ПК ФЛ КГО)

Описание функциональных характеристик программного обеспечения

Содержание

Назначение	3
Функциональные характеристики.....	3
Взаимодействие модулей.....	3
1. stmmon_analiz_v1.c – модуль анализа WAV-файлов	3
2. fidtest_Csound.c – модуль потока записи звука	4
3. fidtest_Psound.c – модуль потока воспроизведения звука	5

Назначение

Программное обеспечение контроля состояния фидерных линий предназначено для обеспечения корректного функционирования усилительно-коммутационного блока Гром входящего в состав Комплекса громкоговорящего оповещения П-166 ИТК ОС КГО.

Основу ПО составляют три модуля системы stmmon (STMmonitor) для платформы RockChip RV1126, предназначенные для автоматизированного тестирования фидеров (акустических каналов) – определения их состояния (подключено, обрыв, короткое замыкание) на основе анализа записанного звукового сигнала.

Функциональные характеристики

Взаимодействие модулей

1. fidtest_Psound воспроизводит тестовый сигнал на фидер.
2. fidtest_Csound (в перспективе) записывает ответный сигнал с фидера в WAV-файл.
3. Внешний планировщик (или по команде) запускает stmmon_analiz_v1 над этим WAV-файлом.
4. Результат анализа (OK/SC/BR) отправляется по multicast для дальнейшей обработки.

1. stmmon_analiz_v1.c – модуль анализа WAV-файлов

Назначение:

Читает WAV-файл, полученный в результате записи тестового сигнала с фидера, выделяет амплитуды двух каналов (левый – токовый канал **I**, правый – канал напряжения **U**), применяет пороговые лимиты и принимает решение о состоянии фидера. Результат отправляется по multicast в формате JSON.

Основные функции:

- `main()` – точка входа:
- Инициализация отладки, лог-файла.
 - Разбор аргументов командной строки (см. `ccnw_cmdline_processing`).
- Инициализация multicast-сокета.
 - Проверка входного WAV-файла (`check_file`).

- Открытие входного и выходных файлов (текстовый `.txt` для детального лога и WAV с преобразованными данными).
- Чтение WAV-заголовка (44 байта), затем в цикле читаются сэмплы заданной разрядности (`width` = 4 для 16 бит, 8 для 32 бит).
- Для каждого сэмпла берётся модуль (абсолютное значение) и сравнивается с порогами `L_t` и `R_t` – если значение ниже порога, оно зануляется.
- Полученные массивы `t32_L` и `t32_R` накапливаются, также ведётся статистика (`stat_count`).
- По окончании чтения вызывается `analiz()`, затем результат отправляется через `send_response()`.
- Завершается записью параметров и статистики в выходной текстовый файл.
 - `analiz(int32_t *L, int32_t *R)` – ядро анализа:
 - Пробегает по массивам от индекса `skip` до `lim` (задаётся окно контроля).
 - Подсчитывает количество сэмплов в каждом канале, превышающих соответствующие лимиты (`L_t` и `R_t`) – получает `counter_L` и `counter_R`.
- Принимает решение:
 - Если `counter_R` == 0 или меньше `R_minlim/4` → возвращает `FID_ST_SC` (короткое замыкание).
 - Если `counter_L` == 0 → `FID_ST_BR` (обрыв / не подключено).
 - Если оба счётчика превышают минимальные временные лимиты (`L_minlim`, `R_minlim`) → `FID_ST_OK`.
 - Иначе возвращает `FID_ST_BR` или -1 (неопределено).
 - `send_response()` – формирует JSON-строку вида `{"fidlers":[{"P":"номер","S":"статус","L":counter_L,"R":counter_R}]}` (для фидера 6 добавляется поле `"tend":"end"`) и отправляет через multicast-сокет.
 - `stat_init()`, `stat_count()`, `stat_print()` – механизм построения гистограммы распределения амплитуд для отладочных целей.
 - `ccnw_cmdline_processing()` – парсинг аргументов командной строки: установка `--skip`, `--lim`, `--L_t`, `--R_t`, `--L_minlim`, `--R_minlim`, `--width`, `--audiofile` (номер фидера), `--debug_on/off`, `--logging_to_file_on/off` и др.
 - `check_file()` – проверяет существование и размер WAV-файла; если размер равен 44 (пустой файл), пытается повторить проверку с задержкой (до 3 раз). Формирует имена выходных файлов.
 - `stmmon_analiz_init_ip_backend_multicast()` – создаёт UDP-сокет для multicast-рассылки (адрес и порт по умолчанию из `stmmon_storage.h`).

2. fidtest_Csound.c – модуль потока записи звука

Назначение:

Реализует рабочий поток, который ожидает команды из FIFO (именованного канала) для управления записью звука. На данный момент код содержит только каркас: читает данные из FIFO и выводит их в отладку, реальная запись не реализована.

Основная функция:

- `fidtest_thread_Csound(void *arg)` – функция потока:
- Получает указатель на структуру `pthread_params_t`, содержащую контекст `comm_pool_s`.
- Извлекает дескриптор FIFO для чтения (`fd_fifo_csound_rd`).
- В цикле (пока активен глобальный стоп-маркер) вызывает `poll()` с таймаутом 500 мс.
- При появлении данных читает их в буфер размером 1024 байта и выводит отладочное сообщение.
- Обработывает ошибки `poll()` и чтения, ведёт статистику ошибок в структуре `comm_pool_s`.
- При обнаружении стоп-маркера или ошибок выходит из цикла и завершает поток.

3. `fidtest_Psound.c` – модуль потока воспроизведения звука

Назначение:

Поток, управляющий воспроизведением тестового сигнала на фидер через звуковую карту (ALSA). Поддерживает инициализацию устройства и воспроизведение заранее встроенного сигнала (из файла `data_Testfile.c`). Также способен принимать команды из FIFO.

Основные функции:

- `fidtest_thread_Psound(void *arg)` – основной поток:
- Аналогично потоку записи, получает контекст и дескриптор FIFO.
- Выполняет инициализацию ALSA (вызов `playback_init()`), хотя этот код находится внутри условного блока (`if (0)` – по умолчанию отключен).
- В цикле ожидает данные из FIFO через `poll()`, читает и выводит.
- В блоке инициализации (закомментирован) воспроизводит встроенный массив `data_Testfile` несколько раз через `snd_pcm_writei()`.
- `playback_init()` – открывает устройство `hw:1,0` (или `default:CARD=SGTL5000audio`), устанавливает параметры: частота 48000 Гц, 2 канала, формат `S16_LE`, готовит интерфейс к работе, выделяет буфер.
- `writebuf(snd_pcm_t *handle, const void *buf, long len, size_t *frames)` – вспомогательная функция для записи с повторными попытками при ошибках `EAGAIN`, использует `snd_pcm_recover()` для восстановления.